

Как играть в игру «Культ личности?»

Для начала соберитесь компанией друзей или семьей и приготовьтесь к безграничному веселью.

Подготовка:

- Разложите игровое поле так, чтобы всем было удобно по нему ходить фишками.
- Перетасуйте колоду с карточками и положите рядом с полем рубашкой вверх.
- Поставьте рядом песочные часы.
- Поставьте фишки игроков на «Старт». В игре можно играть как командами по 2-3 человека, так и по принципу, где каждый за себя. В нашем случае играет 2 команды игроков.



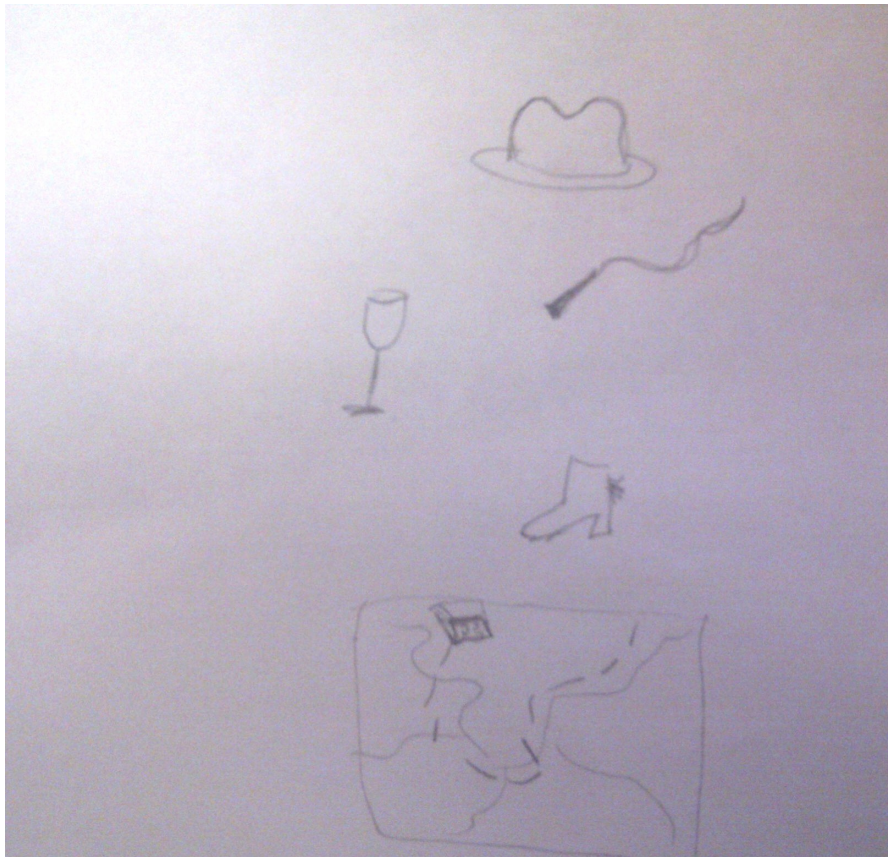
Ход игры:

1. Определите самостоятельно, кто будет первым ходить, в нашей игре право первого хода у команды с красной фишкой.

2. Один игрок из команды тянет карточку из колоды, не показывает остальным участникам. На карточке 5 известных личностей, каждая из которых записана под цифрой и выделена определенным цветом. В правилах описано, каким способом нужно объяснить каждую из 5 личностей, в зависимости от цвета. И тот способ, который будет выбран, определит количество ходов.



3. Итак, участник перебрал все способы: **1.** Объяснить простым описанием персонажа. **2.** Объяснить при помощи популярной песни. **3.** Объяснить при помощи рисунка. **4.** Объяснить без слов при помощи мимики и жестов. **5.** Здесь команда сама должна задавать своему игроку наводящие вопросы, на которые игрок может отвечать только «Да» или «Нет». Игрок решает, что будет объяснять при помощи рисунка, поэтому его загаданная личность под цифрой 3 «Индиана Джонс».



4. Участник взял листок бумаги и карандаш, команда соперников перевернула песочные часы для определения границ времени, и игрок начал рисовать: шляпу, кнут, рюмку, ботинок, карту. Собственно, здесь не надо особого таланта, даже при таком рисунке его команда догадалась, что это Индиана Джонс. И передвигает свою фишку на 3 хода вперед.



5. Далее ход переходит к команде с синей фишкой. По такому же принципу один из игроков команды берет карточку, выбирает личность и объясняет его определенным образом.

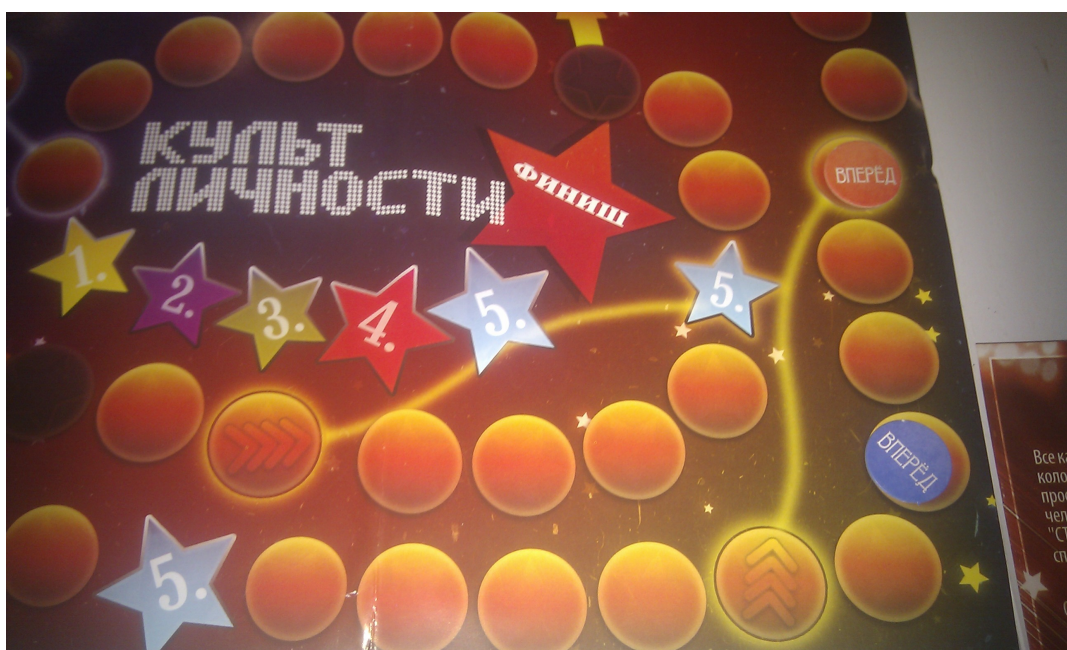


6. Игрок выбрал четвертого героя – это «Кот Леопольд», красный цвет и цифра 4, говорит о том, что участник должен объяснить это слово своей команде при помощи мимики и жестов. Засекается время, и игрок начинает показывать. Его команда быстро угадала, и они передвигают фишку на 4 хода.



7. Так игра продолжается, пока одна из команд не доберется до финиша первой. Но в игре есть некоторые тонкости, которые находятся на

игровом поле. Так, если фишка вашей команды попадает на поле со стрелкой, то вы передвигаете ее на следующее указанное поле.



8. Если ваша фишка оказалась на поле с номером, это значит, что в свой ход команда тянет карточку и объясняет личность только под этим номером и способом, который определяется этим цветом.



9. Например, наша команда, встав на поле с цифрой 1, тянет карточку и объясняет персонажа под цифрой один способом желтого цвета: объяснить простым описанием. Но и передвинет свою фишку только на 1 ход после того, как герой будет угадан.
10. Есть также и поле «Блиц». Это сложное игровое поле, когда команда в свой ход должна будет объяснить все слова на карточке и всеми способами за 5 минут. Зато выполнив задание, команда перемещает свою фишку практически к финишу.



11. Есть и другие интересные поля на игровом поле, о которых подробно написано в инструкции к игре. В нашем случае победителем стала

команда с синей фишкой. Как сложится ваша игра, вы узнаете в процессе.



12. В этой игре главное не победа, а сам процесс игры, который очень веселый и увлекательный. В такую игру интересно играть как друзьями, так и в семье, можно открыть в себе новые таланы – художника, мима или певца.

Настольные игры – это очень увлекательно!