



# ДАЙС ТАУН

ЛЮДОВИК МОБЛАН – БРУНО КАТАЛА

## КОВБОЙ

### Состав игры:

- 1 поле прерии
- 21 корова
- 5 карт магазина
- 12 карт ковбоя
- 4 карты родео

Это дополнение дает новые возможности игрокам, добавляя в Дайс Таун легендарных ковбоев и коров!

## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

- 1 Разместите поле прерии поверх игрового поля базовой игры между ратушей и тележкой дока Бэдлака. В прерии только одно место под карту собственности, ниже которого расположен загон для коров.
- 2 Разместите 20 коров на поле прерии.
- 3 Добавьте 5 новых карт магазина в колоду карт магазина.
- 4 Перемешайте 12 карт ковбоя (3 червовых, 3 пиковых, 3 трефовых и 3 бубновых) и сложите их лицом вниз в стопку рядом с полем прерии. Затем снимите 2 верхние карты и положите их лицом вверх рядом с колодой карт ковбоя.
- 5 Положите 4 карты родео ценностью 10 ПО каждая ниже игрового поля.





# НОВЫЕ ДЕЙСТВИЯ ЛОКАЦИЙ

## Ратуша

(изменение локации)

Игрок, собравший лучшую покерную комбинацию, берет открытую карту собственности.

**Тузы** больше не дают игрокам право брать дополнительные карты собственности.

*Если у вас есть дополнение Дикий Запад:*

Второе действие (возьмите карту собственности) не меняется.



## Прерия

(новая локация)

Игрок с наибольшим количеством тузов выполняет одно из следующих действий прерии:

- 1) кражу коров;
- 2) найм ковбоя.

*Если у вас есть дополнение Дикий Запад:*

Как и в остальных локациях, если играют больше двух игроков, игрок с наибольшим количеством тузов выполняет одно из двух действий прерии, второй по количеству тузов игрок выполняет оставшееся действие.

## 1) Кража коров

Украдите по 1 корове за каждого туза в вашей покерной комбинации. Если в прерии есть коровы, вы должны воровать из прерии; если нет – вы должны воровать коров из стада одного или нескольких соперников.

После кражи коров разместите их перед собой – они образуют ваше стадо. Вы можете сразу разместить часть вашего стада на одну или несколько ваших карт собственности. В таком случае выложите в открытую карту собственности и поместите на нее коров в количестве равном номиналу собственности. (Важно: Количество поставленных коров должно точно совпадать с номиналом карты собственности.)

Размещение коров на картах собственности дает 3 преимущества:

- эта карта собственности больше не может быть у вас украдена;
- коровы с этой карты собственности больше не могут быть украдены;
- в конце игры эта карта собственности приносит 1 дополнительное ПО.

Держать коров в стаде опасно, поскольку они могут быть украдены, однако игрок с самым большим стадом получает 10 ПО в конце игры.

*Если у вас есть дополнение Дикий Запад:*  
Вы не можете поместить корову на ранчо.

## Пример

У Бориса было 2 коровы, и он получает еще 4 за 4 туза в его покерной комбинации. Теперь в его стаде 6 коров.

Так как у него есть карта собственности номиналом 5 ПО, он решает выложить ее на стол и поместить 5 коров на эту карту.

Теперь в стаде Бориса осталась 1 корова.

Карта собственности больше не может быть украдена, и ее ценность в конце игры повышена до 6 ПО.





## 2) Найм ковбоя

Возьмите одну из двух открытых карт ковбоя. Затем положите на свободное место верхнюю карту из колоды карт ковбоя.

В игре 4 типа карт ковбоя, каждый со своим эффектом.

Эффект карты ковбоя действует, пока карта ковбоя не будет заменена на карту родео (см. ниже). Эффекты карт одного типа складываются.



### Пиковый ковбой

*Разыграйте эту карту, когда используете рудник.*

Получите на 1 золотой самородок больше за каждого вашего пикового ковбоя.



### Бубновый ковбой

*Разыграйте эту карту, когда грабите банк.*

Каждый соперник должен дать вам 1\$ за каждого вашего бубнового ковбоя.



### Червовый ковбой

*Разыграйте эту карту, когда соперник крадет у вас в салуне.*

Соперник тянет на 1 карту меньше из вашей руки за каждого вашего червового ковбоя. Таким образом крадущий игрок сможет посмотреть меньше карт в вашей руке. Если вы отмените действие всех кубиков соперника, он ничего не сможет у вас украсть.



### Трефовый ковбой

*Разыграйте эту карту, когда крадете коров из прерии.*

Украдите на 1 корову больше за каждого вашего трефового ковбоя.

### Родео

Когда игрок соберет по 1 ковбою каждого типа он должен немедленно обменять их на карту родео ценностью 10 ПО.



## КОНЕЦ ИГРЫ

В конце игры каждая карта собственности с соответствующим количеством коров на ней приносит 1 дополнительное ПО.

Игрок с самым большим стадом коров (которые не стоят на картах собственности) получает 10 ПО в конце игры. В случае ничьей игроки с самыми большими стадами получают по 5 ПО.

Каждая карта родео приносит 10 ПО.



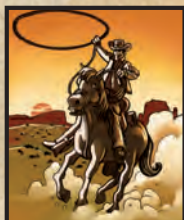
# НОВЫЕ КАРТЫ МАГАЗИНА



## Пастух

*Разыграйте эту карту, когда соперник крадет у вас коров.*

Никто не сможет украсть у вас коров в течение этого раунда. Соперник должен будет красть коров у другого игрока. Если красть не у кого, то крадущий игрок остается ни с чем.



## Лассо

*Разыграйте эту карту, когда крадете коров.*

Украдите 2 коровы за каждого туза в вашей покерной комбинации вместо 1.



## Рекрутмент

*Разыграйте эту карту, когда нанимаете ковбоя.*

Возьмите 2 открытых карты ковбоя вместо 1.



## Убеждение

*Разыграйте эту карту, когда мэр награждает вас в ратуше.*

После взятия карт собственности, возьмите 1 карту собственности за каждого туза в вашей покерной комбинации. Сохраните 1 из этих карт, остальные уберите из игры.



## Взятка

*Разыграйте эту карту, когда мэр награждает вас в ратуше.*

Вместо того, чтобы взять открытую карту собственности, возьмите 2 карты собственности в закрытую из колоды карт собственности.

Дизайнеры: Бруно Катала и Людовик Моблан • Иллюстратор: Пьер Лешевалье  
© 2023 Matagot Все права защищены. [www.matagot.com](http://www.matagot.com). 96 rue de Miromesnil, 75008 Paris.

Русскоязычное издание игры подготовлено RollinGames.

Редакция выражает благодарность Никите Андриченко, Наталье Андриченко, Дмитрию Назарову, Евгении Назаровой, Марине Гришиной, Николаю Хацко за помощь в подготовке русского издания.

Настоящее переведенное издание «Дайс Таун: Ковбои» (Dice Town: Cowboys) публикуется на основании договора между ИП Назаров Д.В. и компанией Matagot SAS.