

# ЭТО ФАКТ!

Регионы России

## Компоненты

85 двухсторонних карт;  
1 правило. Да-да, они перед вашими глазами!

## О чем игра

Задача игры — развить у игрока интерес к знаниям, научить не бояться трудностей, показать, что изучать факты можно увлекательно и интересно. Каждая карта настольной игры «Это Факт! Регионы России» с одной стороны содержит флаг региона, его название, а с другой — административный центр региона, его положение на карте России и информацию о нем: население, площадь, удаленность от Москвы и средняя температура. Игроки будут сравнивать свои карты по параметру, выбранному одним из них. Все выложенные карты получит игрок, победивший остальных по объявленному параметру.

## Цель игры

Набрать наибольшее количество карт.

## Содержимое карты

С одной стороны каждой карты вы можете видеть флаг региона и его название. На обратной стороне указано название административного центра и информация о регионе: население, площадь, удаленность от Москвы и средняя температура.



Приветствую вас! Меня зовут Фактозавр. Я помогу вам изучить правила игры.



Все указанные на картах данные актуальны на 2018 год.



## Подготовка к игре

Перетасуйте колоду и положите ее на стол стороной с изображением флага вверх. Игроки берут по три карты, не переворачивая и не глядя на обратную сторону, и раскладывают перед собой в ряд. Первым игроком становится тот, кто последним ездил на экскурсию.

Сегодня вместе со мной играют Фая и Карл. Фая недавно была на экскурсии в Краснодарском крае, поэтому она будет ходить первой.



### Карты Фактозавра



Карты Карла



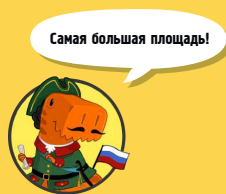
Колода



Карты Фая

## Ход игры

В свой ход первый игрок бросает вызов остальным игрокам. Он выбирает один из четырех параметров: население, площадь, удаленность от Москвы и средняя температура, и объявляет его. После этого игрок выдвигает в центр стола одну из своих карт, не переворачивая ее.



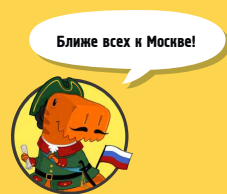
### Карты Фактозавра



Карты Карла



Карты Фаи



### Карты Фактозавра



Карты Карла



Карты Фаи

Остальные игроки тоже должны выбрать одну из своих карт и выдвинуть ее в центр стола. Конечно, лучше всего стараться «перебить» карту первого игрока по выбранному параметру, хотя иногда это будет невозможно. Ну или у вас может быть какой-то другой хитрый план.

### Карты Фактозавра



Карты Карла



Карты Фаи

### Карты Фактозавра



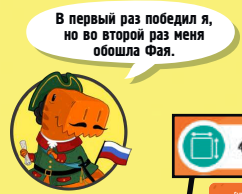
Карты Карла



Карты Фаи

Когда все игроки выдвинули карты, они их переворачивают и сравнивают по объявленному параметру. Игрок, выдвинувший карту, подходящую лучше всех по объявленному параметру, забирает себе все карты с центра стола и кладет их рядом с собой в победную стопку.

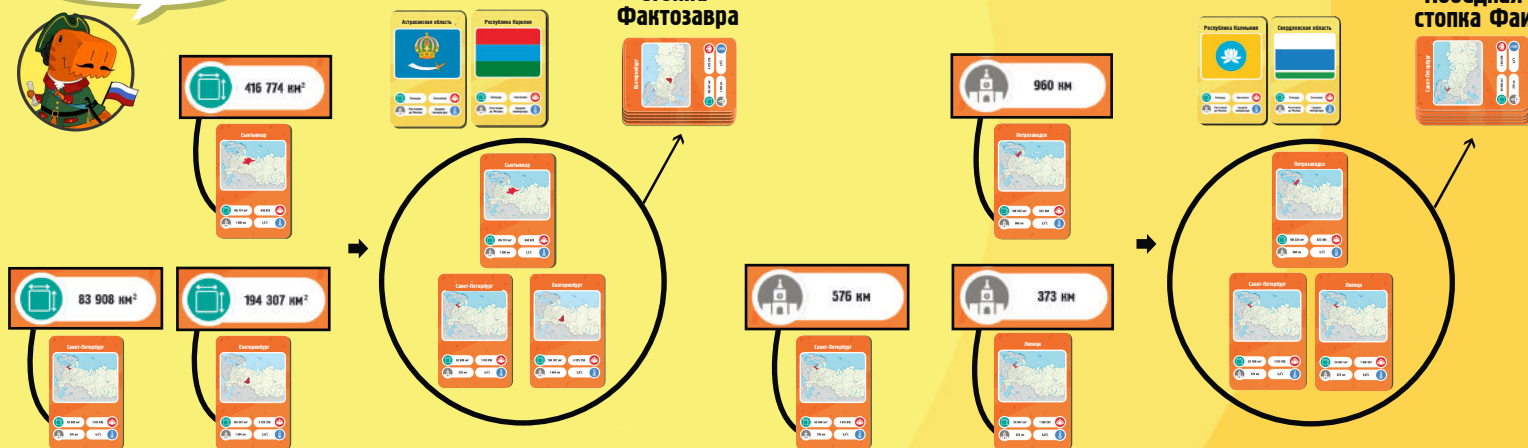
Если невозможно определить победителя из-за того, что на двух или более картах совпадают значения, то на этом ходу карты не достаются никому. Отложите эти карты в сторону.



### Победная стопка Фактозавра



### Победная стопка Фаи



Затем каждый игрок добирает по карте, не глядя на обратную сторону, и начинается новый раунд. Следующий игрок по часовой стрелке становится первым игроком. Теперь ему предстоит бросить вызов остальным.

## Конец игры

Если кто-то из игроков не может добрать карту в конце раунда, объявляется конец игры. Игроки берут свои победные стопки и пересчитывают карты в них. Побеждает игрок, набравший наибольшее количество карт.

Издание подготовлено GaGa Games  
 Редактор: Катерина Шевчук  
 Иллюстратор/дизайнер: Фаина Хамидуллина  
 Руководитель проекта: Филипп Кан  
 Общее руководство: Антон Сковородин

Перепечатка и публикация правил, компонентов, иллюстраций без разрешения правообладателя запрещены.  
 © ООО «ГаГа Трейд», 2018 – правообладатель игры.  
 Все права защищены.

