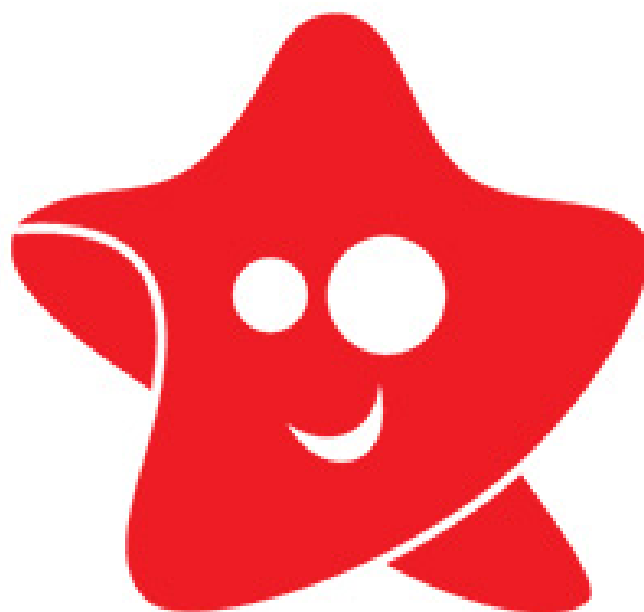




**ЗНАЕМ
ИГРАЕМ**

www.znaemigraem.ru

**Магазин настольных игр,
игрушек и подарков**



Автор: Virginia Charves, для 2-4 игроков от 3 лет
 Игра Piatnik № 736995, © Piatnik, 2009 г., лицензия: Bar David, Отпечатано в Австрии

Игроки должны собрать по четыре поросенка каждого цвета. Кубик с головами поросят означает цвет поросенка, кубик с хвостами – количество поросят, которых можно взять. Но внимание, опасайтесь злого волка! Если он покажется на третьем кубике, то поросята убегут от него. Кому из игроков удастся первым собрать по четыре поросенка каждого цвета?

Содержимое игры:

- 16 красных поросят
- 16 желтых поросят
- 16 синих поросят
- 3 кубика
- 1 лист с наклейками для кубиков
- 1 правила игры



Перед первой игрой надо наклеить на кубики соответствующие наклейки. На первый кубик надо наклеить 6 поросят. На второй кубик наклеиваются 6 хвостиков поросят. На третий кубик наклеиваются два волка, а четыре стороны остаются пустыми.

Подготовка к игре:

Положите поросят на стол таким образом, чтобы все игроки могли легко их достать.

Ход игры:

- Выбирается игрок, который начинает игру, ход переходит по часовой стрелке.
- Во время своего хода игрок бросает одновременно 3 кубика.
- Кубик с головами поросят показывает тебе, какого цвета поросёнка ты можешь взять.



Кубик с хвостиками поросят указывает количество поросят.



= 1 поросёнок



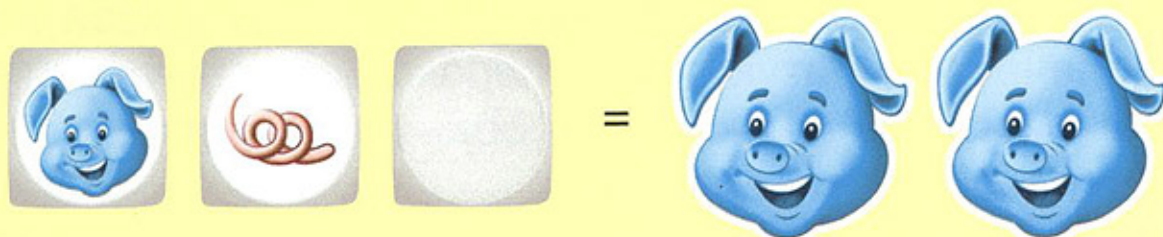
= 2 поросёнка



= 3 поросёнка

Пример:

Ты бросил кубики, на которых выпал синий поросёнок, хвостик с двумя завитками и белая сторона кубика: ты можешь взять 2-х синих поросят.



- Положи перед собой поросят, которых ты взял.

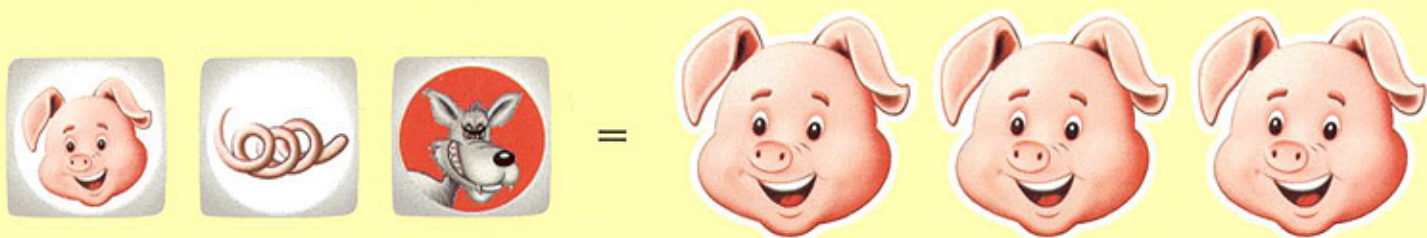
Затем наступает очередь следующего игрока.

Большой злой волк:

Если кубик показывает большого злого волка, то игрок обязан вернуть назад то количество поросят, которое выпало на кубиках.

Пример:

На кубиках, которые ты бросил, выпало - красный поросёнок, хвостик поросёнка с 3 завитками и волк. Если у тебя есть только 2 красных поросёнка, то и отдаешь назад двух. Если у тебя есть только 1 поросёнок, то отдаешь только его. Если у тебя нет в наличии красных поросят, то и отдавать ничего не надо.



Если на кубике выпал цвет поросёнка, который у тебя уже есть в количестве 4 штук, то ход переходит к другому игроку. У игрока никогда не должно быть больше 4 поросят одинакового цвета.

Конец игры:

Игра заканчивается, когда один игрок собирает по 4 поросёнка каждого цвета. Этот игрок признаётся победителем.

Если у Вас есть вопросы или предложения касательно игры
« Веселые поросята », пишите по адресу:

Wiener Spielkartenfabrik Ferd. Piatnik & Söhne, Hütteldorfer Straße 229-231, Postfach 79, A-1141 Viena.

www.piatnik.com