


# ЗВЁЗДНЫЕ ХУДОЖНИКИ

 2-8 ИГРОКОВ

 30 МИН  6+

## ОБ ИГРЕ

Звёздные художники – это полностью кооперативная игра (все играют одной командой) для компании на коллективное абстрактное рисование. Игроки становятся **звёздными художниками**, первооткрывателями созвездий. Каждый раунд вы получаете задание – название созвездия со случайной **карты слов**. Один игрок становится **ведущим** – он единственный не знает задание. Все, кроме ведущего, рисуют созвездие на одном общем **листе звёздного атласа**, используя доставшиеся каждому случайные **карты фигур** – так, чтобы ведущий раунда смог угадать созвездие, выбрав верный ответ среди нескольких открытых карт слов.

Если ведущий верно угадывает созвездие – игроки получают карту с названием созвездия в общую стопку победных очков. В случае ошибки – сразу 2 карты созвездий (неугаданное и ошибочно выбранное ведущим) отправляются в общую стопку штрафных очков.

Игра завершается, когда каждый побывает ведущим (дважды, если игроков всего двое или трое). И если стопка победных очков оказывается больше стопки штрафных очков – объявляется победа игроков! В противном случае команда проигрывает.

АВТОР ИГРЫ: ЕВГЕНИЙ ПЕТРОВ

ЖОНИЛОЯ  
БОТИНОК

АЖДОЯ  
ЛОДКА



# ПОДГОТОВКА К ИГРЕ



Выберите для игры один из **звёздных атласов** подходящей сложности. Для первой партии рекомендуем начать сразу с атласа с 2 кисточками. Если вы играете с детьми или хотите начать игру легче – возьмите атлас с 1 кисточкой. В будущих партиях вы можете продолжать игру на атласах большей сложности (с большим числом кисточек).

**Особое пояснение для атласа с 1 кисточкой:** в этом атласе не обозначены звёзды-точки, есть только альфы ★ и космические объекты 🌀. На листах этого атласа вы можете сами рисовать звёзды-точки прямо во время игры в любых удобных вам местах.



Выберите светлую или тёмную сторону **карт слов** (названий созвездий). Для первых партий рекомендуем использовать светлую сторону карт с более простыми словами – в этом случае светлая сторона карт слов будет считаться лицом, а тёмная сторона – рубашкой. Перемешайте колоду карт слов, возьмите **6 карт** и положите их стопкой лицом вниз в центр стола.

Игрок, последним смотревший на звёздное небо, становится ведущим в первом раунде.

# РАУНД ИГРЫ

Игровой раунд состоит из 3 частей:

1. **ЗАДАНИЕ:** Ведущий показывает всем карту задания, не смотря её сам, и открывает карты в центре стола.
2. **РИСОВАНИЕ:** Все, кроме ведущего, получают карты фигур и рисуют созвездие на общем листе атласа.
3. **РАЗГАДКА:** Ведущий пытается угадать созвездие.



## ЧАСТЬ 1. ЗАДАНИЕ

1. Ведущий берёт в руки все **карты слов** в центре стола (в начале игры это 6 карт, но далее их может стать больше) и перемешивает их одной стопкой.
2. Ведущий держит стопку карт лицом от себя и показывает всем нижнюю карту в стопке. Все игроки, кроме ведущего, должны увидеть и запомнить эту **карту задания** – это название созвездия на текущий раунд.
3. Ведущий снова перемешивает карты и затем выкладывает их лицом вверх в центре стола.

## ЧАСТЬ 2. РИСОВАНИЕ

1. Ведущий перемешивает все **карты фигур** одной стопкой, а затем раздаёт игрокам и выкладывает в центр стола лицом вверх столько карт, сколько указано в таблице:

Число игроков (кроме ведущего)	Число карт каждому игроку (кроме ведущего)	Число карт в центре стола
1	6	-
2	3	-
3	2	1
4	1	3
5	1	2
6	1	1
7	1	-

2. Игроки выкладывают полученные карты фигур лицом вверх перед собой.

3. Начиная с игрока слева от ведущего, все игроки по очереди используют 1 из своих карт фигур, рисуя эту фигуру на общем листе атласа – так чтобы общий рисунок помог ведущему верно угадать карту задания. Игроки рисуют фигуры, передавая ход по кругу, пока у них на руках не закончатся карты фигур.



## ЧАСТЬ 3. РАЗГАДКА

Ведущий пытается угадать карту задания – какое созвездие из открытых в центре стола рисовала его команда.

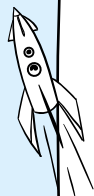
Если ведущий верно угадывает созвездие – игроки получают карту с названием созвездия в общую **стопку победных очков**. В случае ошибки – сразу 2 карты (неугаданная и ошибочно выбранная ведущим) отправляются в общую **стопку штрафных очков**.

К оставшимся картам добавьте 2 новые из колоды карт слов. Новым ведущим становится следующий по часовой стрелке игрок, и он начинает новый раунд.

### ПРАВИЛА РИСОВАНИЯ:



- В свой ход игрок выбирает любую из своих карт фигур, рисует её на листе атласа согласно правилам карты и переворачивает эту карту как использованную.
- Пропорции и размер нарисованной фигуры могут быть любыми, но прямые линии должны оставаться прямыми, а изогнутые – изогнутыми. При рисовании узловые точки фигуры, указанные на карте, должны совпадать с точками-звёздами на листе. Если на карте есть особые указания, они также должны быть выполнены – это либо необходимость иметь альфу ★ в качестве одной из звёзд, либо пересечение/окружение космического объекта ☄.
- Если вы играете на атласе с 1 кисточкой, то можете рисовать точки-звёзды в любом месте в момент рисования фигуры.
- Если в центре стола есть открытые карты фигур, игрок может в свой ход использовать 1 такую карту дополнительно к своей карте. Использованная карта в центре стола также переворачивается.
- Одни и те же звёзды-точки, альфы и объекты могут использоваться при рисовании для разных фигур.
- Рисунок должен указывать на задание-созвездие по смыслу. Нельзя с помощью рисунка передавать число букв / слогов в слове, его положение среди выложенных карт или его буквенный состав.



### ЗАВЕРШЕНИЕ ИГРЫ

Игра завершается, когда каждый побывает ведущим (дважды, если игроков всего двое или трое). Если стопка победных очков оказывается больше стопки штрафных очков – объявляется победа игроков! В противном случае команда проигрывает.



*В астрономии альфами называют самые яркие звёзды существующих созвездий. Менее яркие звёзды созвездий называют следующими буквами греческого алфавита: бета, гамма и т. д.*

# КОМПОНЕНТЫ ИГРЫ

18 карт фигур

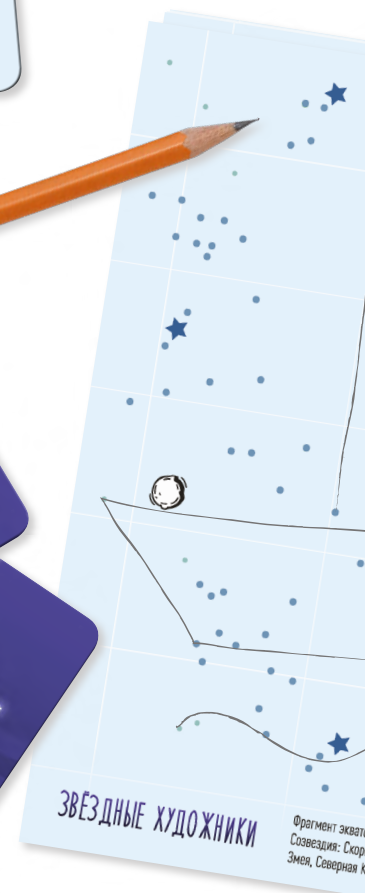
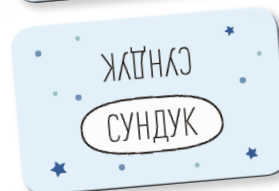
98 двусторонних карт слов

(на светлой стороне – слова попроще)

5 звёздных атласов разных уровней сложности

(от 1 до 5 кисточек), по 30 листов каждый

1 карандаш



 **ЭКОНОМИКУС**  
ИЗДАТЕЛЬСТВО НАСТОЛЬНЫХ ИГР

© 000 «Экономикус», 2021

Автор игры: Евгений Петров

Проработка игры: Фёдор Корженков

Иллюстрации и дизайн: Анастасия Клементьева

Игру тестировали: Анастасия Петрова, Елена Прокудина, Ника Прокудина, Денис Варшавский, Алексей Фетисов, Ольга Кузнецова, Илья Колупалин, Олег Бижев, Василий Зелинский, Илья Воробьев, Антон Парфенов, Константин Пономарёв, Илья Чураков, Юрий Лановенчик и другие.

Фрагмент звезды  
Созвездия: Скорпион  
Звезда: Северная