

## В комплекте:

110 карт (27 розовых карт Семьи, 27 синих карт Карьеры, 27 зеленых карт Иущества, 27 желтых карт Приключений и 2 карточки-памятки).

## Как выиграть

Получите больше всех очков за свою Историю жизни по окончании игры.

**Больше карточек на столе перед вами = больше очков!**

Ходите картами и создавайте свою собственную Историю жизни. Наслаждайтесь игрой и наблюдайте, как увеличиваются ваши очки! Рекомендуем прочитать правила и сыграть в пробную игру, прежде чем начать играть по-настоящему.

Игра

**ЖИЗНЬ**

**Приключения**

**КАРТОЧНАЯ ИГРА**



8+  
2-4 ИГРОКА

## Подготовка к игре

1. Распределите карты на колоды по цвету. 2 карточки-памятки держите поблизости в течение всей игры.
2. Хорошо перемешайте каждую колоду и положите карты на стол лицом вниз.
3. По очереди берите по 1 карте до тех пор, пока у каждого на руках не окажется по 5 карт.
  - Вы можете брать карты из любой колоды: смешивайте и комбинируйте!
  - Вам необязательно брать карты из всех колод, главное, чтобы общее количество карт у вас на руках составило 5.

Например, вы можете взять 1 карту Карьеры, 2 карты Иущества и 2 карты Приключений.

Если вы вытянули карту «+10», отложите ее в сторону и возьмите новую карту. Когда все игроки возьмут по 5 карточек, верните все карты «+10» в колоды, из которых они были взяты, и заново их перемешайте.

**Держите свои карты в секрете от других игроков!**



## Игра

Жизнь – штука простая! Если ваш ход:

1. Положите карту на стол.
2. Расскажите соответствующую историю.
3. Затем возьмите новую карту сверху колоды или банка карт любого цвета. Карта остается у вас на руках.

**Вот и все!**

В конце хода возьмите карту из колоды или банка карт любого цвета.



Карты «+10»  
Прошло 20 лет



На каждой карте указывается количество очков. Игрок, набравший больше всех очков по окончании игры, побеждает!



## Как ходить картой?

**Помните: самое главное – набрать очки!**

Если в верхнем правом углу карты ничего не изображено, положите карту на стол прямо перед собой и начинайте создавать собственную Историю жизни. Прочитайте карту вслух и расскажите другим игрокам свою историю.

Например: «Ого! Я стал **Поп-звездой**. Я буду знаменит!».

Если в углу карты изображен красный значок, он означает, что **до того**, как вы сможете использовать эту карту, вам необходимо получить другую карту в вашу Историю жизни. Значок показывает, какая именно карта вам нужна.



Используйте карты со **стрелками**, чтобы получать очки от других игроков! Например, используйте карту «Судебный иск» против другого игрока:

1. Выберите игрока и расскажите ему, почему вы судитесь с ним. Придумайте причину! Подходите к этому творчески!
2. Игрок должен выбрать карту (из своей Истории жизни) стоимостью не менее 30 очков, и отдать вам.
3. Добавьте эту карту к своей Истории жизни.
4. Игрок добавляет карту «Судебный иск» к своей Истории жизни.

После того, как карта была включена в Историю жизни

Если у вас нет подходящей карты для совершения хода, решите, какой картой вы пожертвуете! Положите карту лицом вверх рядом с колодой соответствующего цвета. Она станет первой картой в банке карт. Затем возьмите новую карту, как при обычном ходе.

Другие игроки в процессе игры могут себе сброшенные вами карты, так что хорошенько подумайте, от чего вы отказываетесь!

## Карты «+10» и конец игры

Игра заканчивается по истечению 60-ти лет. (Если хотите играть дольше или быстрее, вы можете выбрать другую продолжительность жизни – 40 или 80 лет!)

Если вы вытянули карту «+10» любого цвета:

1. Покажите карту другим игрокам и отложите ее в сторону, вне зоны игры.
2. Возьмите новую карту из любой колоды. Ваш ход закончен.



3. Как только один из игроков вытянет шестую карту «+10», значит прошло 60 лет и игра заканчивается!
4. Все игроки подсчитывают сумму очков на картах в своей Истории жизни. Карты, которые остались у вас на руках, не засчитываются.
5. Игрок, набравший больше всех очков, побеждает! Поздравляем, вы прожили замечательную ЖИЗНЬ!

**Если ничья, выигрывает игрок, у которого больше всего карт.**

**Подсказка!** Если вам трудно подсчитать свои очки, сначала разложите карты на группы по 100 очков каждая, затем умножьте 100 на количество полученных групп!

## Карты

**Ознакомьтесь с картами до начала игры. Вот что означают разные типы карт:**

### Любой ход

Посмотрите, изображено ли что-нибудь в верхнем правом углу карты. Если там ничего нет, вы можете использовать эту карту во время любого вашего хода!



### Совсем как в настоящей жизни!

В вашей Истории жизни может быть только ОДИН Паспорт и ОДНА карта «Свадьба». Если вы «потеряете» свой паспорт, вы можете получить новый паспорт взамен старого позже в течение игры.



### Карьерная лестница

**Устройтесь на работу!** Если на карте Карьеры изображен свиток, вам сначала нужно окончить университет, и только после этого вы сможете добавить эту карту к вашей Истории жизни.

Как только вы задействуете карту Карьеры, вы можете получить еще больше очков, прибавив к своей Истории жизни карту «Зарплата!» У вас может быть до 3-х карт «Зарплата!» на одну карту Карьеры.



### Красный значок

Если в углу карты изображен красный символ, он указывает на то, что вам нужно сделать, прежде чем вы сможете ходить этой картой. Будьте внимательны к этим значкам во время игры.

Например: Чтобы отпраздновать «Золотую свадьбу», вы должны сначала жениться или выйти замуж (т.е. добавить карту «Свадьба» к вашей Истории жизни). Совсем как в настоящей жизни! Вы не можете использовать карту «Обустройство дома», если у вас нет дома!



Иногда вам нужно будет сначала походить картой из одной колоды, чтобы совершить Жизненное событие, указанное на карте из другой колоды.

Например, вам придется сначала добавить к своей Истории жизни карту «Лодка» из колоды карт Имущества, прежде чем вы сможете ходить картой «Кругосветное путешествие в одиночку» из колоды карт Приключений!

Карты с изображением стрелки в уголке помогут вам добавить новые карты к своей Истории жизни, обменяв или забрав карты у других игроков!

Например, используйте карту «Кризис среднего возраста», чтобы обменяться с другим игроком всеми картами, что у вас на руках!

Всегда отдавайте карту со стрелкой по окончании хода **другому игроку**, чтобы он добавил ее к своей Истории жизни. Это что-то вроде компенсации!

