

Happy Bunny™



КОМПОНЕНТЫ



- Правила игры
- 1 игровое поле
- 40 морковок (12 коротких, 10 средних, 18 длинных)
- 1 деревянная фигурка фермера
- 1 деревянная фигурка кролика
- 1 кубик с разноцветными гранями

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

- Откройте коробку и поставьте её в центр стола.
 - Случайным образом аккуратно вставьте морковки в отверстия так, чтобы была видна лишь верхняя их часть. Затем несколько раз поверните коробку, чтобы никто не помнил, где какая морковка.
 - Поставьте фигурку кролика на первое деление тропинки огорода — на песок.
 - Поставьте фигурку фермера на последнее деление тропинки огорода (разноцветное) — там он будет ждать кролика.
- Самый младший игрок берёт кубик для начала игры. Затем ход будет передаваться по часовой стрелке.

ХОД ИГРЫ

В свой ход бросьте кубик. Теперь передвиньте фигурку кролика на ближайшее деление выпавшего цвета вперёд по тропинке.

На каждом делении указана цифра — она обозначает количество морковок, которые вы можете вытащить из любого места игрового поля.

Аккуратно вытаскивайте морковки, если:



- морковка надкушена (а самые вкусные уже кто-то надкусил!), аккуратно выложите её вдоль стороны коробки, на которой изображена линейка. При этом кончик морковки должен лежать на уровне деления «0». Все последующие морковки выкладывайте так, чтобы кончиком они касались ботвы предыдущей морковки в ряду. Как только вы собрали первый ряд, рядом с ним начинайте собирать второй: кончики первых морковок в обоих рядах должны лежать на одном уровне. Ряд считается собранным, когда ботва последней морковки достигает последнего деления на линейке или выходит за его границы.



- на морковке нет следов укусов, вставьте её обратно в то отверстие, из которого вы её вытащили. Постарайтесь запомнить это место, чтобы не вытащить её ещё раз!

ВВЕДЕНИЕ

На ферме настала пора собирать урожай моркови. Помогите маленькому Кролику утащить побольше сочных и хрустящих морковок, чтобы закатить грандиозное пиршество на весь кроличий мир!

Собирайте лучшую морковь и держитесь подальше от хозяина фермы!

ЦЕЛЬ ИГРЫ

В этой игре вы все вместе будете помогать кролику собирать вкусную морковь для его семьи.

Кролик пытается найти лучшую морковь для предстоящего пира. Надкушенные морковки — то, что нужно, кролику как раз такие и подходят! Выкладывайте их рядом с коробкой, а морковки без следов укусов вставляйте обратно в игровое поле. Морковки бывают трёх разных размеров, поэтому надкушенные длинные морковки — ваша главная цель!

Если вы соберёте 2 морковных ряда длиной в коробку до того, как кролик выйдет за пределы огорода, вы победите в этой игре.

У этой игры также есть соревновательный вариант: каждый игрок набирает морковь для себя, а побеждает тот из них, кто соберёт самый длинный ряд.



ПРИМЕР:

Выпала фиолетовая грань, и кролик прыгает вперёд на ближайшее фиолетовое деление. На нём указана тройка, поэтому игрок берёт любые три морковки из огорода. Ему попались две морковки со следами укусов — игрок выкладывает их вдоль коробки. Одна морковка оказалась без следов укусов — игрок вставляет её обратно в то же отверстие игрового поля.

Ход передаётся следующему игроку, и игра продолжается таким же образом. Кролик может прыгать только вперёд, к фермеру, и ни в каком случае не может двигаться назад.

КОНЕЦ ИГРЫ

Если вам удалось собрать 2 полных ряда морковок вдоль коробки до того, как кролик дошёл до фермера (разноцветного деления в конце тропинки), вы победили!

Примечание

Разноцветное деление объединяет в себе все цвета. Если вы выбросили кубик и на тропинке перед кроликом уже нет деления соответствующего цвета, передвиньте кролика на это последнее деление — на этом игра завершается. Фермер поймал кролика, и вы проиграли!

МОРКОВКУ ВСЕМ!

Поставьте фигурку кролика на первое деление тропинки огорода.

В этой версии игры игроки двигают одного кролика, но при этом собирают надкушенные морковки в свои личные стопки.

В свой ход бросьте кубик, передвиньте кролика по тропинке на ближайшее деление соответствующего цвета, вытащите указанное на нём количество морковок. Отберите надкушенные морковки в свою стопку, все морковки без следов укусов вставьте обратно в их отверстия в игровом поле. Как только вы передвинули кролика на последнее деление тропинки, игра завершается. Все игроки выкладывают свои морковки в непрерывный ряд (кончик к ботве). Затем они сравнивают длину получившихся рядов.



✓ Игрок с самым длинным рядом морковок объявляется победителем!

В случае ничьей между игроками уберите все маленькие морковки из их рядов, сдвиньте оставшиеся морковки и сравните длину получившихся рядов снова.

