



## Состав игры

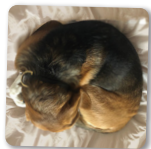
- 80 карт (бобики, бублики и особые карты)
- 5 жетонов бубликов
- 5 жетонов бубликов
- 24 жетона вкусняшек
- Правила игры

## Об игре

На каждой карте изображён либо бублик,



либо бобик.



Цель игры — быстрее всех ответить, **каких карт находится в игре больше**: бобиков или бубликов. Если в игре находится особая карта, она может изменить правильный ответ.



Два бобика



Два бублика

Два бублика

- Карта «**Два бобика**» считается за 2 бобиков, если находится в игре.
- Карта «**Два бублика**» считается за 2 бублика, если находится в игре.



- Карта «**Наоборот**»: теперь правильный ответ — изображения, **которых меньше**.

**Примечание:** если в игре находятся 2 карты «**Наоборот**», они отменяют эффект друг друга.



**Хот-дог**

- Карта «**Хот-дог**»: правильным ответом будет «**Бобик!**», независимо от того, сколько бобиков и бубликов находятся в игре.



**Собака в тесте**

- Карта «**Собака в тесте**»: правильным ответом будет «**Бублик!**», независимо от того, сколько бобиков и бубликов находятся в игре.

**Примечание:** если карты «**Хот-дог**» и «**Собака в тесте**» находятся в игре одновременно, они отменяют эффект друг друга.

Тщательно перемешивайте карты перед каждой игрой, чтобы особые карты были равномерно распределены в колоде.

## ВАРИАНТ ИГРЫ № 1: СБРОСЬ КАРТЫ

### Цель игры

Первым назовите, каких карт находится в игре больше — бобиков или бубликов, — и избавьтесь от одной карты из вашей стопки.

Победителем становится игрок, который раньше остальных избавится от всех карт в своей стопке.

### Подготовка к игре

Поместите в центр стола карты в зависимости от количества игроков:

- 2 игрока: 5 карт;
- 3 игрока: 4 карты;
- 4 игрока: 3 карты;
- 5 игроков: 2 карты;
- 6 игроков: 1 карта.



Каждый игрок получает 10 карт и кладёт их в стопку перед собой так, чтобы остальные игроки видели только верхнюю карту его стопки.

Жетоны в этом варианте игры не используются.

## Ход игры

На счёт «3» каждый игрок переворачивает лежащую перед ним стопку карт.

Затем игроки смотрят на все карты, которые находятся в игре (и на те, что лежат в центре стола, и на верхние карты каждой стопки), и стараются как можно скорее сказать «**Бобик!**» или «**Бублик!**» в зависимости от того, каких карт больше.

Первый игрок, назвавший правильный ответ, побеждает в раунде: он немедленно берёт верхнюю карту своей стопки, переворачивает её и кладёт поверх любой из карт в центре стола. Этим действием он раскрывает новую карту своей стопки и заменяет 1 карту в центре стола. Как только верхняя карта стопки этого игрока перевернута, игра продолжается, и участники должны как можно скорее назвать новый правильный ответ.

Если два игрока называют правильный ответ одновременно, они оба побеждают в раунде: берут по верхней карте из своих стопок, переворачивают эти карты и кладут поверх 2 любых карт в центре стола.

Если в игре одинаковое количество бобиков и бубликов, первый игрок, сказавший «**Ничья!**», побеждает в раунде: он немедленно берёт верхнюю карту своей стопки, переворачивает её и кладёт поверх одной из карт в центре стола.

## Конец игры

Игра продолжается до тех пор, пока у одного из игроков не закончатся карты в стопке. Он немедленно побеждает.



## ВАРИАНТ ИГРЫ № 2: ВОЗЬМИ ЖЕТОН

### Цель игры

Как можно быстрее определите, каких карт находится в игре больше — бобиков или бубликов, — назовите правильный ответ и возьмите соответствующий жетон.

Победителем становится последний игрок, у которого остались жетоны вкусняшек.

### Подготовка к игре

Поместите в центр стола жетоны бубликов и бобиков.

Жетонов каждого вида всегда должно быть на 1 меньше, чем участников в партии: например, при игре с 4 участниками поместите в центр стола 3 жетона бобиков и 3 жетона бубликов.



Раздайте участникам одинаковое количество карт, а оставшиеся карты уберите обратно в коробку. Полученные карты игроки кладут в стопку перед собой. Каждый игрок также получает 4 жетона вкусняшек.

### Ход игры



На счёт «3» каждый игрок переворачивает верхнюю карту своей стопки так, чтобы была видна оборотная сторона этой карты. Затем игроки смотрят на карты, которые находятся в игре (сверху каждой стопки), определяют, каких карт больше — бобиков или бубликов, — и стараются **как можно скорее назвать правильный ответ и взять соответствующий жетон**. Игрок, который не успел взять правильный жетон бобика или бублика, в конце раунда теряет 1 жетон вкусняшки.

Если в игре находится одинаковое количество карт бобиков и бубликов, жетон брать нельзя. Игрок, который в случае ничьей возьмёт жетон бобика или бублика, потеряет 1 жетон вкусняшки.

В конце каждого раунда верните жетоны бобиков и бубликов в центр стола. Затем каждый игрок кладёт верхнюю карту своей стопки под низ стопки. Как только все игроки будут готовы, на счёт «3» каждый игрок переворачивает новую верхнюю карту своей стопки, и игра продолжается.

Если у игрока заканчиваются жетоны вкусняшек, он выбывает из игры. Уберите из центра стола по 1 жетону бобика и бублика и продолжайте игру до тех пор, пока не будет определён победитель.

**Примечание:** в партии с 2, 3 или 4 участниками каждый игрок переворачивает верхнюю карту своей стопки и кладёт эту карту в стопку сброса, **расположенную рядом с его стопкой**. Затем игроки смотрят на карты, которые находятся в игре (сверху обеих стопок каждого игрока), определяют, каких карт больше — бубликов или бубликов — и стараются как можно скорее назвать правильный ответ и взять соответствующий жетон.

## Конец игры

Игра продолжается до тех пор, пока не останется только один игрок с жетонами вкусняшек. Он становится победителем.

## ВАРИАНТ ИГРЫ № 3: СОБЕРИ ВСЕ КАРТЫ

### Цель игры

Первым назовите, каких карт находится в игре больше — бубликов или бубликов, — и заберите все эти карты.

Победителем становится игрок с наибольшим количеством карт в конце игры.

### Подготовка к игре

Поместите в центр стола карты в зависимости от количества игроков:

- 2 игрока: 5 карт;
- 3 игрока: 4 карты;
- 4 игрока: 3 карты;
- 5 игроков: 2 карты;
- 6 игроков: 1 карта.

Каждый игрок получает 8 карт и забирает их себе на руку стопкой.

Остальные карты поместите в отдельную стопку:

вы будете использовать её, чтобы заменять карты в центре стола.

Жетоны в этом варианте игры не используются. Игра длится 8 раундов.

### Ход игры

На счёт «3» каждый игрок переворачивает верхнюю карту из стопки у себя на руке и кладёт эту карту перед собой так, чтобы остальные игроки её видели.



Затем игроки смотрят на карты, которые находятся в игре (и на те, что лежат в центре стола, и на те, что выложены перед каждым игроком), и стараются как можно скорее сказать «Бобик!» или «Бублик!» в зависимости от того, каких карт больше.

Первый игрок, назвавший правильный ответ, забирает все карты, которые находятся в игре, и кладёт их в победную стопку рядом с собой.

После этого замените карты в центре стола на новые из отдельной стопки. Как только все игроки будут готовы, на счёт «3» каждый игрок переворачивает новую верхнюю карту из стопки у себя на руке, и игра продолжается.

Если в игре одинаковое количество бобиков и бубликов, первый игрок, сказавший «Ничья!», побеждает в раунде и забирает все карты, которые находятся в игре.

Если два игрока называют правильный ответ одновременно, то карты в этом раунде никто не забирает. Перевернутые карты, выложенные перед игроками, остаются на месте.

## Конец игры

После завершения 8-го раунда каждый игрок подсчитывает карты в своей победной стопке. Победителем становится участник с наибольшим количеством карт в победной стопке. В случае ничьей претенденты делят победу.

## Создатели игры

Автор игры: Джереми Познер

Images used under license from Shutterstock.com and 123RF.com.

© 2021 Blue Orange Edition. Beagel or Bagel? and Blue Orange are trademarks of Blue Orange Edition, France. Game published and distributed under license by Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France. Designed in France. [www.blueorangegames.eu](http://www.blueorangegames.eu)



## Русское издание: ООО «Мир Хобби»

Общее руководство: Михаил Акулов

Руководство производством: Иван Попов

Директор издательского департамента:

Александр Киселев

Главный редактор: Валентин Матюша

Выпускающий редактор: Дарья Дунайцева

Переводчик: Евгения Некрасова

Старший дизайнер-верстальщик: Иван Суховой

Дизайнер-верстальщик: Дмитрий Ворон

Корректор: Мария Шульгина

Директор по развитию бизнеса: Сергей Тягунов

Если вы придумали настольную игру

и желаете, чтобы она была издана, пишите

на [newgame@hobbyworld.ru](mailto:newgame@hobbyworld.ru)

Особая благодарность выражается

Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов

и иллюстраций игры без разрешения

правообладателя запрещены.

© 2021 ООО «Мир Хобби».

Все права защищены.

Версия правил 1.0

