

СУПЕРНОСОРОТ

НЕБОСКРЁБ



ПРАВИЛА ИГРЫ

СУПЕРНОСОРОГ

НЕБОСКРЁБ

Правила предназначены
для чтения взрослыми детям

Отважный герой Суперносорог возвращается!

Вместе с ним на защиту города встают супердрузья: длинношейый Мальчик-Жирафчик, хоботастый Большой С. и таинственный Нетопынгвин. Смогут ли герои взобраться на головокружительно высокий небоскрёб и не обрушить его? Только если не переусердствуют, когда будут соревноваться друг с другом. Ведь каждый хочет, чтобы слава и признание достались именно ему!

Прими участие в великой супербитве! Построй самый невероятный небоскрёб, избавь город от вредных паукозян и стань настоящим супергероем!

СОСТАВ ИГРЫ

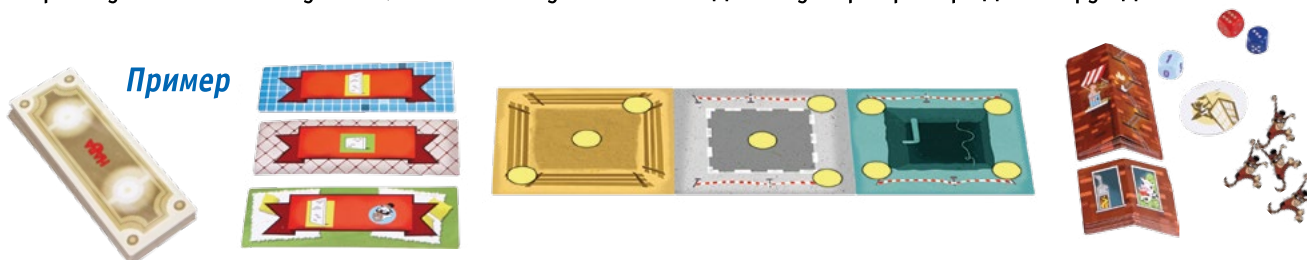


Перед первой партией аккуратно выдавите картонные компоненты из листов.



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Положите в центре стола 3 фундамента жёлтыми точками вверх. Их можно выложить в любом порядке, но обязательно в один ряд. Перемешайте карты крыш и сдайте каждому игроку на руку 3 карты (игроки не показывают их друг другу). Положите ещё 3 карты крыш рядом с фундаментами в открытую, а остальные сложите в закрытую стопку. Карты высоких и низких стен положите рядом с фундаментами, чтобы все могли дотянуться. Каждый игрок выбирает супергероя и ставит его фигурку перед собой. Если останутся лишние супергерои, уберите их в коробку. Положите кубики, жетоны паукозян и медаль супергероя рядом с фундаментами.



ХОД ИГРЫ

Игроки ходят по очереди, по часовой стрелке. Первым ходит тот, кто живёт на самом высоком этаже (если все живут вместе, определите первого игрока броском кубика).

Ход состоит из шести шагов:

1. Строим небоскрёб
2. Нападение паукозян
3. Лезем наверх (или вниз?)
4. Супербитва
5. Кто получит медаль супергероя?
6. Добираем карты



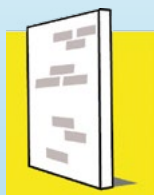
1. Строим небоскрёб

На этом шаге вы возводите стены и крыши. Выберите на руке 1 карту крыши: символы на ней показывают, сколько и какие стены нужны. Возьмите указанные стены и поставьте их, следуя правилам, описанным ниже. После этого положите выбранную крышу поверх только что возведённой стены (или стен).

Что означают символы:



Нужна низкая стена

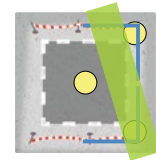
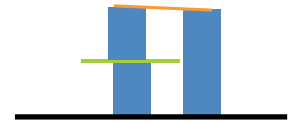


Нужна высокая стена



Правила возведения стен и крыш:

- В начале игры стену можно возвести **только** на строительной точке фундамента (красной или жёлтой). Стена должна соприкасаться с точкой. На одной точке можно возвести **только одну** стену.
- Позднее стены можно возводить на крышах, где это возможно. На крышах нет строительных точек — ставьте стены как угодно. Можно и сочетать: например, одну стену ставить на фундаменте, а другую — на уже построенной крыше.
- Стены, изображённые на символах, нужно возводить так, чтобы карту крыши можно было положить горизонтально на только что возведённые стены.
- Крыши необязательно класть параллельно сторонам фундамента. Их можно ориентировать в любом направлении, даже диагонально.
- Крыши могут перекрывать друг друга. Главное, чтобы одна крыша не использовалась в качестве опоры для другой.
- Игрокам разрешается строить обеими руками. Просто отложите ваши карты с руки в сторону на время строительства.



Пример: крышу с такими символами в начале игры построить не получится.



А вот как можно построить крышу с символом низкой стены.



Что делать, если нельзя построить ни одну крышу с руки, потому что указанные на них стены никуда не подходят?

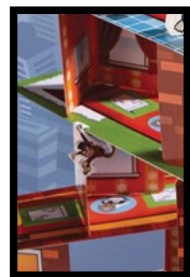
Игрок пропускает шаг строительства стен и крыш, а также не размещает (либо не перемещает) своего супергероя. Вместо этого он может обменивать свои карты крыш на другие. Игрок кладёт любое количество крыш с руки под низ стопки крыш. Затем он берёт столько же карт крыш (можно брать как раскрытые карты крыш, так и с верха стопки).

Удалось ли вам возвести стены и крышу и при этом не обрушить небоскрёб?
Если да, переходите к следующему шагу.



2. Нападение паукозян

Есть ли на построенной крыше символ паукозяны?



Если да, то вы **должны** взять паукозяну из запаса и аккуратно помочь ей зацепиться за край этой крыши. Если паукозяна упадёт, попробуйте сделать это ещё раз, и так до тех пор, пока паукозяна не зацепится. В процессе игры в запасе могут закончиться паукозяны. В этом случае возьмите паукозяну, которая висит ниже всех, и перевесьте её на только что построенную крышу. Если на построенной крыше символа паукозяны нет, пропустите этот шаг. Если ничего не обрушилось, переходите к следующему шагу.

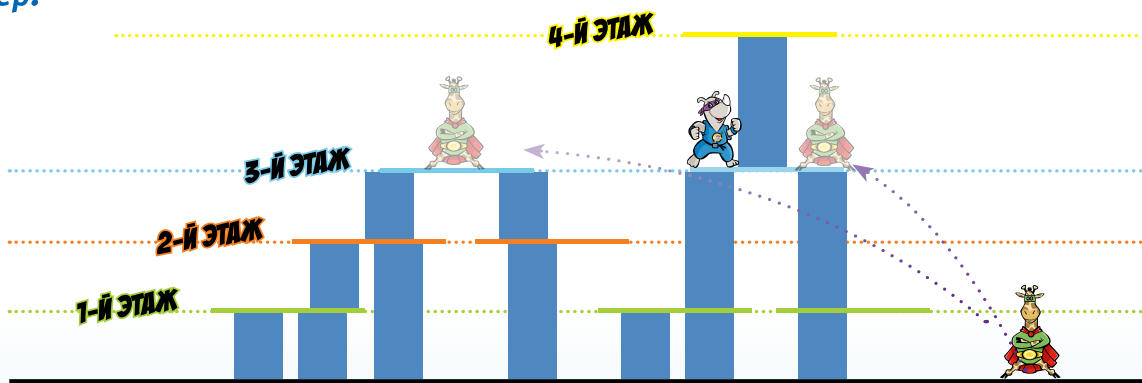


3. Лезем наверх (или вниз?)

Бросьте голубой кубик. Число на выпавшей грани показывает, на сколько этажей поднимется (или спустится, если выпало -1) ваш супергерой (в начале игры считается, что ваш герой находится на нулевом этаже). Все крыши на одной высоте находятся на одном этаже. На одном этаже могут находиться сразу несколько крыш, построенных как рядом, так и далеко друг от друга.



Пример:



На голубом кубике выпал результат 3. Игрок может переместить Мальчика-Жирафчика с самого низа на любую крышу третьего этажа.

Важно:

- Не имеет значения, на какой крыше этажа находится фигурка супергероя. Весь этаж небоскрёба считается единым целым.
- Если на одном этаже есть несколько крыш, то вы можете поставить вашу фигурку на любую из них.
- Если какой-то этаж при строительстве был пропущен, то он не участвует в нумерации. На иллюстрации выше самый верхний этаж считается четвёртым, а не пятым, несмотря на то, что между ними есть ещё не построенный промежуточный этаж. Если этот промежуточный этаж будет построен, то он станет четвёртым, а тот, что выше, — пятым.



- Если фигурка оказалась на самом верхнем этаже, то выше она не двигается. Например, если фигурка находится на третьем этаже (а всего их 4) и на голубом кубике выпало 3, то фигурка просто передвигается на четвёртый этаж.
- Если на кубике выпало -1 , а ваша фигурка находится в самом низу, то она никуда не двигается.

4. Супербитва

Ваш супергерой забрался на новый этаж? Тогда проверьте, есть ли на этом этаже другой супергерой (проверьте весь этаж, а не только одну крышу). Если есть, то самое время для дружеской супербитвы. Поскольку это ваш ход, вам и атаковать.



1. Атакующий берёт красный кубик, защищающийся — синий кубик.
2. Игроки бросают кубики. Побеждает тот, на чьём кубике выпал наибольший результат. Фигурка победителя остаётся на текущем этаже. Проигравший должен спустить свою фигурку на этаж ниже.
3. Если фигурка проигравшего оказалась на этаже, где есть ещё один супергерой, то начинается новая битва. Атакующим считается тот, кто передвинулся на этот этаж позже.

Пример:

Максим играет за Мальчика-Жирафчика, а Федя — за Суперносорога. Мальчик-Жирафчик попадает на один этаж с Суперносорогом и атакует его. Максим берёт красный кубик, в то время как Федя берёт синий кубик и защищается.



Суперносорог победил! Мальчик-Жирафчик должен спуститься на 1 этаж ниже. Но там уже находится Нетопынгвин, и начинается новая битва! Красный кубик достаётся тому, кто пришёл на этот этаж последним, то есть Мальчику-Жирафчику...

5. Кто получит медаль супергероя?

Ваш супергерой забрался выше всех в конце вашего хода? Тогда возьмите себе медаль супергероя! В начале игры медаль супергероя находится в резерве, пока её кто-нибудь не получит. А потом она переходит от игрока к игроку.



6. Добираем карты

Наконец, возьмите ещё одну карту крыши, чтобы у вас на руке было 3 карты. Вы можете взять карту из стопки или выбрать одну из раскрытых. Если вы взяли раскрытую карту, немедленно раскройте новую карту из стопки и положите её на замену взятой.

Затем ход переходит к следующему игроку.

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается, когда...

...кто-то из игроков частично или полностью обрушил небоскрёб. Игрок, у которого на момент обрушения есть медаль супергероя, побеждает. **Но**, если небоскрёб обрушился из-за игрока с медалью супергероя, он проигрывает, а остальные **побеждают вместе**.

Или когда...

...на руке у игрока, который должен сделать ход, закончились карты крыш (либо остались только карты, которые нельзя выложить) и ему неоткуда взять новые. Побеждает игрок с медалью супергероя.

СОВЕТЫ

Игру можно усложнить, если...

...строительных точек на фундаментах меньше 10. В начале игры сами выберите, какими сторонами вверх расположить фундаменты. Если на всех фундаментах только красные строительные точки, то вы выбрали самый сложный вариант подготовки.

...строить только одной рукой. Если хотите, можете использовать этот вариант игры вместе с уменьшением строительных точек. Игра станет ещё сложнее, если правша будет строить левой рукой, а левша — правой.

Игру можно разнообразить, если...

...добавить в неё элементы из обычного «Суперносорога». Стены из «Суперносорога» можно использовать в качестве низких стен. А ещё одна фигурка Суперносорога позволит вам играть впятером.



**ОСТАЛИСЬ ВОПРОСЫ ПО ПРАВИЛАМ?
МЫ С РАДОСТЬЮ ВАМ ПОМОЖЕМ!**

Пишите свои вопросы на электронную почту vopros@hobbyworld.ru или задавайте нашему сотруднику в чате на hobbyworld.ru.



СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

Разработчики: Стивен Стрампф и Скотт Фриско

Художник: Тиз Шварц

Habermaas GmbH

August-Grosch-Straße 28–38

96476 Bad Rodach, Germany

www.haba.de



РУССКОЕ ИЗДАНИЕ: ООО «МИР ХОББИ»

Общее руководство: Михаил Акулов

Руководство производством: Иван Попов

Главный редактор: Александр Киселев

Выпускающий редактор: Валентин Матюша

Переводчик и редактор: Евгения Некрасова

Старший дизайнер-верстальщик: Иван Суховей

Дизайнер-верстальщик: Ангелина Чугунова

Корректор: Ольга Португалова

Креативный директор: Николай Пегасов

По вопросам издания игр пишите на адрес newgame@hobbyworld.ru.

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2017 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.

hobbyworld.ru

