

ЧЕШУЯ СЕБЕ ПРАВИЛА ИГРЫ

СОСТАВ ИГРЫ

- 9 жетонов рыбок (8 лососей, 1 тунец)
- 112 двусторонних карт вопросов
- 1 конверт для вопросов
- Правила игры

- 69 жетонов победных очков (ПО) (42 с номиналом «1», 15 с номиналом «5», 12 с номиналом «10»).

Запас этих жетонов не ограничен игровыми компонентами — при необходимости вы можете заменить их любыми подходящими предметами.

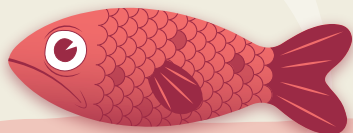
ЦЕЛЬ ИГРЫ

Набрать больше всех очков, выбирая ответы в правильном порядке.

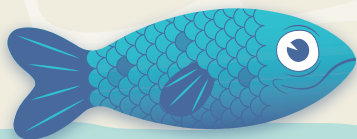
КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ

В каждом раунде у каждого игрока будет одна из трёх ролей:

Рыбак: вы зачитаете какой-то странный вопрос и будете пытаться определить, в каком порядке называть рыбок. Правильный ответ нужно назвать последним!



Лосось: вам предстоит придумать ответ на странный вопрос, да такой, чтобы рыбак попался на ваш крючок и подумал, что тунец — именно вы.



Тунец: вам нужно просто назвать правильный ответ на вопрос, но так, чтобы заставить рыбака думать, что ваш ответ выдуман, и выбрать его как можно раньше.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1. Выберите рыбака случайным образом.

2. Возьмите столько жетонов рыбок, чтобы хватило всем, кроме рыбака. Одна из рыбок должна быть тунцом, остальные — лососи. Рыбак взакрывает и перемешивает эти жетоны и раздаёт по одному остальным игрокам.
3. Отсчитайте столько карт вопросов, сколько раундов должны сыграть (см. раздел «Длительность рыбалки»), и перемешайте их. Получившуюся колоду положите перед рыбаком. Рядом положите конверт для вопросов.
4. Положите все жетоны ПО в запас в центре стола.
5. **Если вы рыбка:** посмотрите, какая рыбка вам досталась, но никому не показывайте. **Если вы рыбак:** возьмите верхнюю карту колоды и, не читая её, вставьте в конверт так, чтобы цвет видимой части карты и стороны конверта совпадали.



КАК ИГРАТЬ

Рыбак зачитывает вслух вопрос на карте, которую держит в руке. Все остальные игроки при этом видят правильный ответ на обороте карты.



Теперь лососи думают над ответом, а тунец притворяется, что думает. Через 15 секунд все рыбки, начиная с левого соседа рыбака, называют свои ответы.

Пример: Каких пчёл не пускают в улей?

ВЫБОР ОТВЕТА

Задача рыбака — выловить всех рыбок **в нужном порядке**. Для этого он должен вычислить и назвать все выдуманные ответы один за другим. А потом назвать правильный.

Рыбак может в любой момент остановиться и сохранить ПО, которые он уже набрал в этом раунде, даже если выловил ещё не всех рыбок.

Раунд заканчивается, как только рыбак решил остановиться или выловил тунца. После этого начинается подсчёт очков.



СОВЕТ ТУНЦУ

Тунец может немного переформулировать ответ, чтобы он звучал естественно, но не может менять слова так, чтобы скрыть или изменить часть смысла.

Грустных

Общавшихся
с пасечником

Съевших
перебродивший
нектар

Мокрых



ПОДСЧЁТ ОЧКОВ

ОБЫЧНЫЕ ПРАВИЛА

Играете впервые? Подсчитывайте ПО так:

РЫБАК

- Если поймал тунца не последним: 0 ПО за раунд

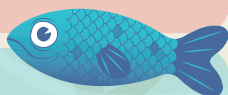
В остальных случаях:

- За каждого пойманного лосося: 1 ПО
- Если поймал тунца последним: 1 ПО



ЛОСОСИ

- Если вас поймали: 0 ПО
- Если вас не поймали: 1 ПО



ТУНЕЦ

- Если вас поймали не последним: 1 ПО
- Если вас не поймали или поймали последним: 0 ПО

ПРОДВИНУТЫЕ ПРАВИЛА

Когда освоитесь, подсчитывайте ПО так:

РЫБАК

- Если поймал тунца не последним: 0 ПО за раунд

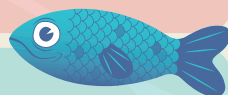
В остальных случаях:

- За каждого пойманного лосося: 1 ПО
- Если поймал тунца последним: 1 ПО



ЛОСОСИ

- Если вас поймали: 0 ПО
- Если вас не поймали: 1 ПО за каждую рыбку, которую уже поймали (включая тунца)



ТУНЕЦ

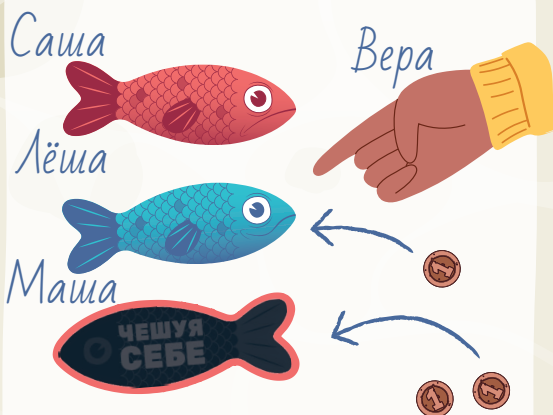
- Если вас поймали не последним: 1 ПО за каждую рыбку, которую не поймали
- Если вас не поймали или поймали последним: 0 ПО

Выдайте каждому игроку жетонами столько ПО, сколько он получил в этом раунде.

ПРИМЕРЫ

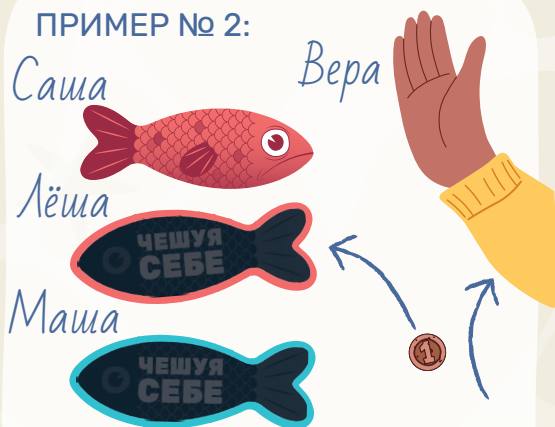
ДЛЯ ИГРЫ ВЧЕТВЕРОМ ПО ПРОДВИНУТЫМ ПРАВИЛАМ

ПРИМЕР № 1:



- Рыбак Вера не получает ПО в этом раунде, так как слишком рано поймала тунца.
- Саша (пойманный лосось) не получает ПО, так как его поймали.
- Лёша (тунец) получает 1 ПО, так как его поймали, а лосося Машу — не выловили.
- Маша (непойманный лосось) получает 2 ПО, потому что были пойманы 2 другие рыбки.

ПРИМЕР № 2:



- Рыбак Вера решает остановиться и сохранить 1 ПО за пойманного лосося.
- Саша (пойманный лосось) не получает ПО, так как его поймали.
- Лёша (непойманный лосось) получает 1 ПО, потому что была поймана 1 рыбка.
- Маша (тунец) не получает очков, так как Вера её не поймала.

ПОДГОТОВКА К НОВОМУ РАУНДУ

Вытащите карту вопроса из конверта и уберите в коробку.

Выберите нового рыбака любым способом (сколько раз один и тот же игрок может быть рыбаком, см. в разделе «**Длительность рыбалки**»). Он взакрытую перемешивает жетоны рыб и раздаёт по одному остальным игрокам. Затем игроки выполняют шаг 5 подготовки к игре.

ДЛИТЕЛЬНОСТЬ РЫБАЛКИ

Количество раундов зависит от количества игроков.

4–5 игроков 8–10 раундов
(чтобы каждый игрок
побыл рыбаком дважды)

6–10 игроков 6–10 раундов
(чтобы каждый игрок
побыл рыбаком один раз)

КОНЕЦ ИГРЫ

Игрок, набравший больше всех ПО в конце игры, становится победителем.

НИЧЬЯ?

В случае ничьей возьмите все 9 жетонов рыб и распределите их по столу взакрытую. Претендующие на победу игроки по очереди переворачивают жетоны на столе. Кто первым перевернёт жетон тунца, победит!

СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

Автор: Роб Пиессе

Художник: Робин Соуден Гарсия

©2024 Big Potato. Sounds Fishy is designed, manufactured and published by Big Potato Ltd, 74 Tabernacle St, London, EC2A 4EA.



РУССКОЕ ИЗДАНИЕ: ООО «МИР ХОББИ»

Общее руководство: Михаил Акулов

Руководство производством: Иван Попов

Директор издательского департамента: Александр Киселев

Главный редактор: Валентин Матюша

Выпускающий редактор: Анастасия Егорова

Дополнительная вычитка: Павел Коврижкин

Переводчик: Александр Клоков

Главный дизайнер-верстальщик: Иван Суховей

Дизайнер-верстальщик: Дмитрий Ворон

Корректор: Ольга Португалова

Лицензионный менеджер: Иван Гудзовский

Игру тестировали: Елена Ворноскова, Луиза Кретова, Дана Кузнецова, Матвей Чистяков, Петр Тюленев, Егор Голубев, Василий Земцов, Алексей Коврижкин, Станислав Фёдоров.

Редакция благодарит Юлию Клокову за помощь в подготовке игры.

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2024 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.

Версия правил 1.0 hobbyworld.ru

