

Dice ALIAS

"СКАЖИ ИНАЧЕ"
с кубиками

TACTIC



семейная
игра

9+

возраст



3-8
кол-во
игроков



30+
мин.

Играйте в «Алиас» на своём
смартфоне или планшете!

«Алиас для мобильных устройств»
предлагает три новых игровых режима:
игра на время для одного игрока,
увлекательная командная игра и
захватывающая дуэль.



Download on the
App Store

ANDROID APP ON
Google play



Комплект игры:

Игровое поле, чаша для кубиков,
7 кубиков с буквами + 1 кубик
без букв — «джокер», 19 дисков
категорий, 8 фигурок и 8 цветных
жетонов (человечков).



ЦЕЛЬ ИГРЫ

Все участники играют одновременно против всех. Задача — первым провести свою фигурку по всему игровому полю до финиша. Тот, кому это удастся, становится победителем!

ПОДГОТОВКА

1. Аккуратно извлеките из игрового поля диски категорий и цветные жетоны (человечки). (Вынутая стрелка в игре не используется, её можно выбросить.)
2. Разложите на столе игровое поле и поставьте в

середину чашу для кубиков.

3. Каждый игрок выбирает себе фигурку и жетон (картон. человечка) того же цвета.
4. Участники ставят свои фигурки на стартовое поле **1**, а жетоны (человечки) кладут на стол перед собой. Жетоны (человечки) помогают игрокам не перепутать фигурки! Поместите кубик-джокер в чашу и дайте кубики с буквами самому младшему из игроков.
5. Можно начинать!

ХОД ИГРЫ

1. Бросьте кубики с буквами в чашу. Из выпавших букв каждый игрок старается составить слово.

Каждую букву можно использовать только один раз, а джокер заменяет любую букву (он тоже используется только один раз, но может означать разные буквы в разных словах). **Слова должны быть не короче четырёх букв и употребляться в своей основной форме (можно использовать все части речи – существительные, прилагательные, глаголы и т.д.)**



Из букв, приведенных на рисунке можно составить слова «зонт» и «динозавр», но нельзя получить слово «торт», так как джокер используется только один раз.

2. Игрок, который первым придумает слово, должен крикнуть «АЛИАС», и таким образом заявить своё право на объяснение. После этого игрок объясняет слово по обычным правилам АЛИАС (см. «Как объяснять?»), а ВСЕ ОСТАЛЬНЫЕ пытаются угадать.
3. Как только кто-нибудь угадает правильно, происходит следующее:
 - Объясняющий и тот, игрок, который правильно угадал слово, передвигают свои фигурки на один шаг вперёд к финишу. На одном поле может находиться несколько фигурок.
4. Затем все игроки одновременно стараются как можно быстрее придумать новое слово из тех же самых букв. Тот, кто первым подберёт новое слово для объяснения, снова кричит «АЛИАС». Один и тот же игрок не может загадывать слово два раза подряд. Зато отгадывать можно каждый раз.

РОЗЫГРЫШ СЛЕДУЮЩЕГО РАУНДА

- Если примерно за 30 секунд никому не удаётся составить из имеющихся букв новое слово, извлеките

кубики с буквами из чаши, а затем бросьте снова.

- В начале нового раунда загадывать слово может **любой игрок**.

КОНЕЦ ИГРЫ

Игрок, который первым достигнет финиша **2** становится победителем!

ДОПОЛНИТЕЛЬНОЕ ПРАВИЛО

Если вы хотите усложнить игру, то можете сложить диски категорий надписями вниз, перемешать и положить стопкой рядом с игровым полем перед началом игры. Переверните верхний диск, чтобы узнать категорию раунда.

За слово, относящееся к выпавшей категории, даются дополнительные очки.

- ЕСЛИ слово относится к заданной категории, объясняющий игрок может сделать дополнительный шаг вперёд!

Перед началом нового раунда уберите диск категории в низ стопки и вместо него откройте следующий.

КАК ОБЪЯСНЯТЬ?

Перед началом игры необходимо договориться, можно ли использовать имена собственные, жаргонные, просторечные и диалектные слова.

При объяснении нельзя использовать ни одну из частей загаданного слова (например, при объяснении слова «конь» нельзя сказать: «К какому виду животных относится Конёк-горбунок?», а можно: «Животное, на котором ездят верхом»).

Можно использовать антонимы (например, самый простой способ объяснить слово «большой» — «противоположный маленькому»).

Иностранные языки можно использовать, только если игроки заранее договорятся об этом.

ОШИБКИ

Если объясняющий игрок допустит ошибку (например, использует какую-либо часть объясняемого слова), то слово не принимается, и игрок должен передвинуть свою фигурку на один шаг назад. После этого раунд завершается, диск категории заменяется новым и кубики бросают в чашу для нового раунда.

Найдите еще больше увлекательных игр на

